

## COMUNICATO STAMPA

**Leftover Challenge: il progetto Erasmus+  
per combattere gli sprechi alimentari**

Lo **spreco alimentare** affligge i Paesi europei, con ripercussioni sull'ambiente, l'economia e il benessere delle persone. Enormi quantità di cibo rimangono, ogni giorno, non utilizzate e vengono gettate via.

Le famiglie, le aziende e le istituzioni, pertanto, vanno coordinate e coinvolte. Solo con un **impegno collettivo** potremo sperare d'investire il trend e costruire un futuro migliore, in cui ogni alimento non vada sprecato, ma utilizzato in modo responsabile.

**Il progetto Leftover Challenge contro gli sprechi alimentari**

Il progetto Erasmus+ [Leftover Challenge](#), mira proprio a sensibilizzare i **bambini** sul tema dello spreco alimentare tramite un **gioco educativo** e **piano didattico** per gli insegnanti.

L'obiettivo principale è rendere i bambini delle scuole primarie consapevoli del problema. Come? Coinvolgendoli in attività ludiche che facciano comprendere loro le cause degli sprechi alimentari, per poi proporre soluzioni.

Agli insegnanti, quindi, verranno forniti degli strumenti tecnico-pratici, delle buone pratiche, per includere il "gioco" nelle loro lezioni e stimolare così un dibattito sul tema. Tramite un approccio interdisciplinare si cercherà, infatti, di comprendere le cause degli sprechi alimentari nelle famiglie dei bambini e di risolverli.

## Kick-off meeting

Il 22 febbraio 2024 il coordinatore del progetto, 8D Games BV, ha ospitato presso la propria sede nei Paesi Bassi l'**incontro di kick-off** per l'avvio del progetto; hanno partecipato: la 4ª scuola primaria di Nauplia (**Grecia**), l'Università di Lubiana (**Slovenia**), la scuola primaria CONIL (**Romania**) e IPPO engineering (**Italia**).

## Obiettivi

Il progetto insegue una serie di obiettivi chiave:

1. realizzare un rapporto sulle **best practice alimentari**;
2. sviluppare un videogioco educativo (**serious game**) che guidi i bambini verso scelte consapevoli;
3. elaborare un **piano didattico** per le scuole in grado di promuovere l'apprendimento interdisciplinare e favorire la capacità di **pensiero critico** per un cambiamento comportamentale negli studenti;
4. scrivere un **rapporto di ricerca** sul fenomeno degli sprechi alimentari in famiglia, al fine di suggerire politiche e interventi a riguardo.

Il progetto Leftover Challenge si propone, dunque, di raggiungere oltre i bambini anche gli insegnanti e le famiglie, soggetti fondamentali nel processo educativo.

Il progetto mira a creare un cambiamento culturale duraturo, che riduca gli sprechi alimentari e valorizzi il cibo quale risorsa preziosa.