

**PRESS RELEASE****Leftover Challenge: το Erasmus+ πρόγραμμα  
για την καταπολέμηση της σπατάλης τροφίμων**

Η σπατάλη τροφίμων μαστίζει τις ευρωπαϊκές χώρες, επηρεάζοντας το περιβάλλον, την οικονομία και την ευημερία των ανθρώπων. Τεράστιες ποσότητες τροφίμων παραμένουν, καθημερινά, αχρησιμοποίητες και πετιούνται.

Ως εκ τούτου, οι οικογένειες, οι εταιρείες και τα ιδρύματα πρέπει να συντονιστούν και να συμμετέχουν. Μόνο με συλλογική δέσμευση μπορούμε να ελπίζουμε ότι θα αντιστρέψουμε την τάση και θα οικοδομήσουμε ένα καλύτερο μέλλον, στο οποίο όλα τα τρόφιμα δεν θα σπαταλούνται, αλλά θα χρησιμοποιούνται με υπευθυνότητα.

**Το πρόγραμμα Leftover Challenge κατά της σπατάλης τροφίμων**

Το πρόγραμμα Erasmus+ Leftover Challenge, στοχεύει να ευαισθητοποιήσει τα παιδιά για τη σπατάλη τροφίμων μέσω ενός εκπαιδευτικού παιχνιδιού και ενός σχεδίου μαθήματος για εκπαιδευτικούς.

Ο κύριος στόχος είναι να ευαισθητοποιηθούν τα παιδιά του δημοτικού σχολείου για το πρόβλημα. Πως? Με την συμμετοχή τους σε παιγνιώδεις δραστηριότητες που τους κάνουν να κατανοήσουν τα αίτια της σπατάλης τροφίμων και στη συνέχεια να προτείνουν λύσεις.

Ως εκ τούτου, οι εκπαιδευτικοί θα έχουν στη διάθεσή τους τεχνικά-πρακτικά εργαλεία, καλές πρακτικές, για να συμπεριλάβουν το «παιχνίδι» στα μαθήματά τους και να παρακινήσουν έτσι μια συζήτηση για το θέμα. Μέσα από μια διεπιστημονική

προσέγγιση θα γίνει προσπάθεια να κατανοηθούν τα αίτια της σπατάλης τροφίμων στις οικογένειες των παιδιών και να επιλυθούν.

### **Εναρκτήρια συνάντηση**

Στις 22 Φεβρουαρίου 2024, ο συντονιστής του έργου, 8D Games BV, φιλοξένησε την εναρκτήρια συνάντηση για την έναρξη του προγράμματος στις εγκαταστάσεις του στην Ολλανδία. Συμμετείχαν: το 4ο Δημοτικό Σχολείο Ναυπλίου (Ελλάδα), το Πανεπιστήμιο της Λιουμπλιάνας (Σλοβενία), το Δημοτικό Σχολείο CONIL (Ρουμανία) και το IPPOCRATE AS (Ιταλία).

### **Στόχοι**

Το πρόγραμμα έχει μια σειρά από βασικούς στόχους:

- την σύνταξη έκθεσης σχετικά με τις βέλτιστες πρακτικές τροφίμων
- την ανάπτυξη ενός εκπαιδευτικού παιχνιδιού (σοβαρό παιχνίδι) που καθοδηγεί τα παιδιά σε συνειδητές επιλογές
- την ανάπτυξη ενός εκπαιδευτικού σχεδίου για τα σχολεία για την προώθηση της διεπιστημονικής μάθησης και την ενίσχυση των δεξιοτήτων κριτικής σκέψης για αλλαγή συμπεριφοράς στους μαθητές
- την σύνταξη μιας ερευνητικής έκθεσης για το φαινόμενο της σπατάλης τροφίμων στην οικογένεια προκειμένου να προταθούν πολιτικές και παρεμβάσεις ως προς αυτό.

Το πρόγραμμα Leftover Challenge στοχεύει, επομένως, να προσεγγίσει όχι μόνο τα παιδιά αλλά και τους εκπαιδευτικούς και τις οικογένειες, οι οποίοι είναι θεμελιώδεις παράγοντες στην εκπαιδευτική διαδικασία.

Το πρόγραμμα στοχεύει να δημιουργήσει μια διαρκή πολιτιστική αλλαγή που μειώνει τη σπατάλη τροφίμων και εκτιμά τα τρόφιμα ως πολύτιμο πόρο.