

## IZJAVA ZA JAVNOST

**Leftover Challenge: Erasmus+ projekt  
Za preprečevanje odpadne hrane**

Odpadna hrane pesti evropske države, vpliva na okolje, gospodarstvo in blaginjo ljudi. Ogromne količine hrane vsak dan ostanejo neporabljene in se zavržejo.

Družine, podjetja in ustanove morajo biti zato usklajene in vključene. Le s skupno zavezanostjo lahko upamo, da bomo trend obrnili in zgradili boljšo prihodnost, v kateri hrana ne bo zavržena, temveč odgovorno uporabljena.

**Projekt Leftover Challenge proti zavrženi hrani**

Projekt Erasmus+ Leftover Challenge je namenjen ozaveščanju otrok o zavrženi hrani s pomočjo izobraževalne igre in učnega načrta za učitelje.

Glavni cilj je ozavestiti osnovnošolce o problematiki zavržene hrane. Kako se bomo tega lotili? Tako, da jih bomo vključili v igrive dejavnosti, s katerimi bodo razumeli vzroke zavržene hrane in nato lahko predlagali rešitve.

Učiteljem bodo na voljo tehnično-praktična orodja, dobre prakse, s katerimi bodo v pouk vključili 'igro' in s tem spodbudili debato o problematiki. Z interdisciplinarnim pristopom bomo poskušali razumeti vzroke zavržene hrane v družinah otrok in jih reševati.

**Uvodni sestanek**

22. februarja 2024 je koordinator projekta, 8D Games BV, gostil začetni sestanek za začetek projekta v svojih prostorih na Nizozemskem; sodelovale so: 4. osnovna šola Nafplio (Grčija), Univerza v Ljubljani (Slovenija), osnovna šola CONIL (Romunija) in IPPOCRATE AS (Italija).

## Cilji

Projekt želi doseči naslednje ključne cilje

- izdelava poročila o najboljših praksah za preprečevanje zavržene hrane
- razviti izobraževalno video igro (resno igro), ki otroke usmerja k zavestnim izbiram;
- razviti izobraževalni načrt za šole za spodbujanje interdisciplinarnega učenja in krepitev sposobnosti kritičnega mišljenja za spremembo vedenja učencev;
- napišite raziskovalno poročilo o pojavu zavržene hrane v družini, z namenom predlaganja politike in intervencije v zvezi s tem.

Projekt Leftover Challenge želi doseči ne le otroke, temveč tudi učitelje in družine, ki so temeljni akterji izobraževalnega procesa.

Cilj projekta je ustvariti trajno kulturno spremembo, ki zmanjšuje zavrženo hrano in ceni hrano kot dragocen vir.