

Comunicat de presă

Leftover Challenge: Proiectul Erasmus+ care luptă împotriva risipei alimentare



Risipa alimentară afectează țările europene, influențând mediul înconjurător, economia și bunăstarea oamenilor. Cantități imense de alimente rămân, în fiecare zi, neutilizate și sunt aruncate la gunoi.

Familii, companii și instituții trebuie să fie coordonate și implicate. Numai cu un angajament colectiv putem spera să inversăm tendința și să construim un viitor mai bun, în care toate alimentele să nu fie irosite, ci utilizate responsabil.

Proiectul Leftover Challenge împotriva risipei alimentare

Proiectul Erasmus+ Leftover Challenge își propune să sensibilizeze copiii cu privire la risipa alimentară prin intermediul unui joc educațional și a unui plan de lecție pentru profesori.

Obiectivul principal este de a-i face pe copiii din școlile primare conștienți de problema risipei alimentare. Cum? Prin implicarea lor în activități ludice care să îi facă să înțeleagă cauzele risipei alimentare și apoi să propună soluții.

Astfel, profesorilor li se vor oferi instrumente tehnico-practice, bune practici, pentru a include „jocul” în lecțiile lor și astfel pentru a stimula un dialog cu privire la problemă. Prin abordarea interdisciplinară, se va încerca să se înțeleagă cauzele risipei alimentare în familiile copiilor și să se găsească soluții pentru acestea.

Întâlnirea de debut

Pe 22 februarie 2024, coordonatorul proiectului, 8D Games BV, a organizat întâlnirea de debut pentru demararea proiectului la sediul său din Olanda; au participat partenerii: școala primară 4 din Nafplio (Grecia), Universitatea din Ljubljana (Slovenia), Școala Gimnazială CONIL (România) și IPPOCRATE AS (Italia).

Obiective

Proiectul urmărește mai multe obiective cheie:

- să producă un raport despre cele mai bune practici alimentare
- să dezvolte un joc video educațional (serious game) care îi ghidează pe copii către alegeri conștiente;
- să dezvolte un plan educațional pentru școli pentru a promova învățarea interdisciplinară și a încuraja abilitățile de gândire critică pentru schimbarea comportamentală a elevilor;
- să redacteze un raport de cercetare despre fenomenul risipei alimentare în familie pentru a sugera politici și intervenții în acest sens.

Prin urmare, proiectul Leftover Challenge își propune să ajungă nu doar la copii, ci și la profesori și familii, care sunt actori fundamentali în procesul educațional.

Scopul proiectului este de a crea o schimbare culturală durabilă care să reducă risipa alimentară și să pună în valoare alimentele ca resursă prețioasă.