

## Riassunto delle scorse attività e i prossimi passi del progetto



### Paper Prototypes

Sono stati condotti i test dei due prototipi di gioco in cinque scuole dei paesi partner - **Italia, Romania, Slovenia, Grecia e Paesi Bassi** - coinvolgendo studenti tra gli 8 e i 12 anni in un'esperienza educativa interattiva incentrata sulla sostenibilità.

Ciò ha contribuito ad ottenere:

- un elevato coinvolgimento
- un forte impatto educativo
- una sfida da affrontare
- feedback positivi degli insegnanti
- sviluppo di contenuti adeguati all'età

[Leggi l'articolo completo](#)

### Insegnanti in Romania

Due insegnanti di ciascun paese partner hanno partecipato all'evento di formazione a Bucarest, organizzato da Scoala Conil. L'evento ha riscosso un grande successo e ha offerto agli insegnanti una preziosa opportunità per scambiare punti di vista diversi e condividere metodi di apprendimento innovativi. Gli insegnanti hanno anche collaborato alla creazione di materiali aggiuntivi per i programmi didattici, il gioco, il kit di strumenti per gli utenti e hanno creato una comunità di educatori che condividono gli stessi interessi!



## Cosa c'è dopo?

Nei prossimi mesi i **prossimi passi** di Leftover Challenge includeranno:

- La finalizzazione del gioco educativo, che sarà disponibile nel sito web del progetto;
- Multiplier Event in ogni paese partner con la presenza di insegnanti e bambini allo scopo di diffondere i risultati del progetto;
- Meeting di progetto transnazionale a Catania, sede del partner italiano IPPOCRATE AS.

iscriviti alla newsletter  
& rimani aggiornato sulle novità



---

## Partners

ippocrate



Co-funded by  
the European Union

**LEFTOVER**  
CHALLENGE

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union can be held responsible for them.

Project 2023-1-NL01-KA220-SCH-000157905