

Rezumatul activităților anterioare și pașii următori în proiect.



Prototip pentru lucrări

Două prototipuri de lucrări au fost testate în cinci școli din Italia, România, Slovenia, Grecia și Țările de Jos, implicând elevi cu vârste cuprinse între 8 și 12 ani într-o experiență educațională interactivă axată pe sustenabilitate.

Acest demers a condus la:

- Implicare ridicată
- Impact educațional puternic
- Provocări de abordat
- Feedback din partea profesorilor
- Conținut adecvat vârstei

[Citește întregul articol](#)

Profesorii în România

Doi profesori din fiecare țară parteneră au participat la evenimentul de formare organizat la București, susținut de Școala Conil.

Evenimentul a fost un real succes și a oferit o oportunitate valoroasă pentru profesori de a face schimb de perspective și de a împărtăși metode de învățare inovatoare.

De asemenea, profesorii au colaborat la crearea de materiale suplimentare pentru planurile de lecție, joc, trusa de utilizator și au construit o comunitate de cadre didactice cu aceleași valori și interese!



Ce urmează?

În lunile următoare, următorii pași ai proiectului Leftover Challenge vor include:

- Finalizarea jocului educațional, care va fi disponibil pe site-ul web al proiectului;
- Organizarea unui Multiplier Event în fiecare țară parteneră, implicând profesori și copii pentru a disemina rezultatele proiectului;
- O Întâlnire transnațională de proiect la Catania, orașul partenerului italian IPPOCRATE AS.

Abonează-te la newsletter
& urmărește noutățile



Partners



UNIVERZA
V LJUBLJANI



Research
Design
Impact²⁺



Co-funded by
the European Union

LEFTOVER
CHALLENGE

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union can be held responsible for them.

Project 2023-1-NL01-KA220-SCH-000157905