

Aggiornamento del progetto

Il Gioco

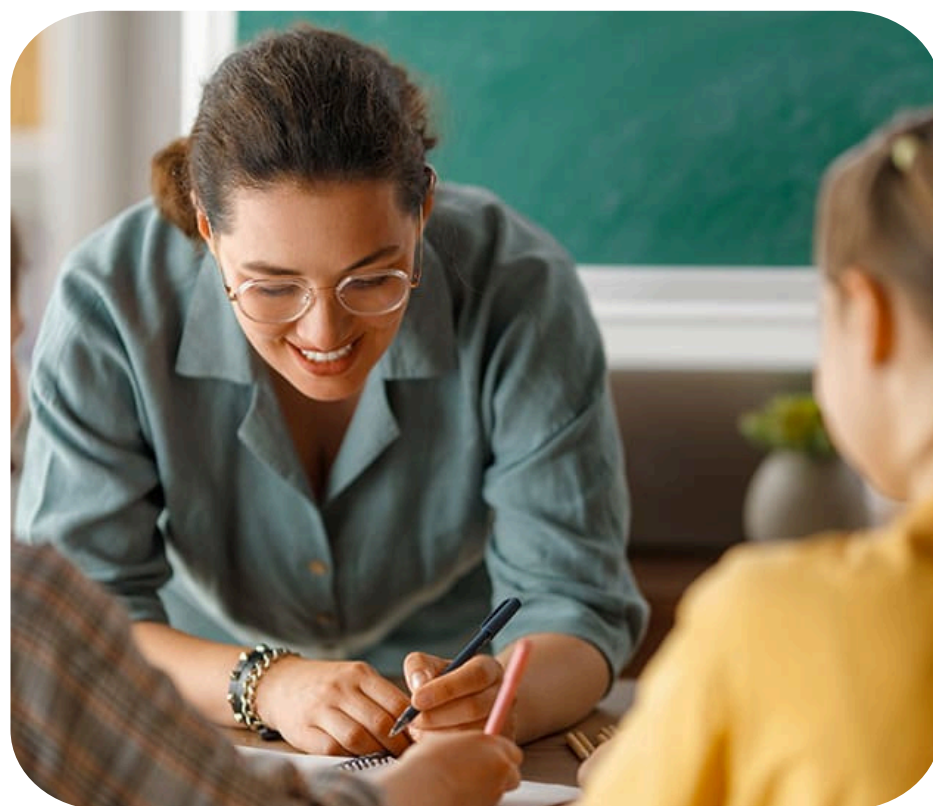
Dopo numerosi incontri tra i partner e una serie di test condotti nelle scuole, la versione finale del gioco è finalmente **disponibile online** in tutte le lingue del partenariato. Genitori e insegnanti possono ora accedere al sito web del progetto, scaricare la versione PDF del gioco, stampare le carte e divertirsi insieme ai bambini. Ciò che era nato come un'idea creativa per aiutare gli studenti a comprendere meglio il tema dello spreco alimentare si è trasformato in uno strumento educativo completo, pronto per essere utilizzato in classe. Il gioco è stato sviluppato in **inglese** e poi tradotto in **italiano, olandese, greco, sloveno e rumeno**.

[Clicca qui per giocare con Leftover Challenge](#)

Guida per gli insegnanti

I partner del progetto hanno realizzato anche una guida dedicata ai docenti, pensata per aiutarli a spiegare ai bambini **le regole del gioco** e la sua missione educativa. All'interno della guida, gli insegnanti troveranno suggerimenti pratici su come utilizzare le carte e come applicare in classe i tre moduli del gioco. Anche la guida è disponibile in **inglese, italiano, olandese, greco, sloveno e rumeno**.

[Clicca qui per scaricare la guida per gli insegnanti](#)



Multiplier Events

La 4th Primary School of Nafplio (**Grecia**) ha organizzato il primo Multiplier Event del progetto. L'evento è stato guidato dall'insegnante *Aikaterini Aisopou* e rivolto a un pubblico di 32 insegnanti di scuole locali.

Aspetti chiave dell'evento:

- ✓ Introduzione agli obiettivi del progetto e al quadro pedagogico;
- ✓ Presentazione delle attività e dei risultati del programma Erasmus+;
- ✓ Dimostrare come i progetti europei migliorino le pratiche didattiche e l'apprendimento degli studenti;
- ✓ Condividere l'impatto del progetto e incoraggiare altre scuole ad aderire alle iniziative dell'UE.

L'evento verrà organizzato presto anche negli altri paesi partner del progetto: **Olanda, Italia, Romania e Slovenia.**

Iscriviti alla newsletter &
rimani aggiornato sulle novità



Partners



UNIVERZA
V LJUBLJANI



Research
Design
Impact²



Co-funded by
the European Union

LEFTOVER
CHALLENGE

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union can be held responsible for them.

Project 2023-1-NL01-KA220-SCH-000157905