

Projectupdates



Serious Game

Na talloze ontmoetingen tussen de partners en een reeks tests op scholen, is de definitieve versie van het spel eindelijk online beschikbaar in alle talen van het partnerschap. Ouders en leerkrachten kunnen nu de projectwebsite bezoeken, de pdf-versie van het spel downloaden, de kaarten afdrucken en samen met de kinderen spelen. Wat begon als een creatief idee om leerlingen te helpen de problematiek van voedselverspilling beter te begrijpen, is uitgegroeid tot een uitgebreide educatieve tool, klaar voor gebruik in de klas. Het spel is ontwikkeld in het Engels en vervolgens vertaald naar het Italiaans, Nederlands, Grieks, Sloveens en Roemeens.

[Klik hier om de Leftover Challenge te spelen](#)

Handleiding voor docenten

De projectpartners hebben eveneens een gids voor leerkrachten ontwikkeld, die hen ondersteunt bij het uitleggen van de spelregels en de educatieve missie aan kinderen. In de gids vinden leerkrachten praktische adviezen voor het gebruik van de kaarten en hoe ze de drie modules van het spel in de klas kunnen implementeren. De gids is eveneens beschikbaar in het Engels, Italiaans, Nederlands, Grieks, Sloveens en Roemeens.

[Klik hier om de gebruikershandleiding voor docenten te downloaden.](#)



Multiplier events

De vierde basisschool van Nafplio (Griekenland) organiseerde het eerste Multiplier Event van het project. De sessie werd geleid door de Engelse docent, mevrouw Aikaterini Aisopou, en werd bijgewoond door 32 toegewijde leraren van lokale scholen.

Belangrijkste punten van het evenement:

- ✓ **Inleiding tot de doelstellingen en het onderwijskundige kader van het project;**
- ✓ **Het tonen van activiteiten en resultaten van het Erasmus+-programma;**
- ✓ **Aantonen op welke wijze Europese projecten de onderwijspraktijk en de leerprestaties van studenten verbeteren;**
- ✓ **De invloed van het project verspreiden en andere scholen stimuleren om deel te nemen aan Europese initiatieven.**

Het evenement zal binnenkort plaatsvinden in de andere partnerlanden die bij het project zijn betrokken: Nederland, Italië, Roemenië en Slovenië.

Abonneer u op de nieuwsbrief en blijf op de hoogte van het nieuws.



Partners



UNIVERZA
V LJUBLJANI



Research
Design
Impact²



Co-funded by
the European Union

LEFTOVER
CHALLENGE

Medegefinancierd door de Europese Unie. De gepresenteerde meningen en standpunten zijn echter uitsluitend die van de auteur(s) en weerspiegelen niet noodzakelijkerwijs die van de Europese Unie. De Europese Unie kan hiervoor niet aansprakelijk worden gesteld.

Project 2023-1-NL01-KA220-SCH-000157905