

Actualizări ale proiectului



Jocul

După numeroase întâlniri între parteneri și o serie de teste desfășurate în școli, versiunea finală a jocului este, în sfârșit, **disponibilă online** în toate limbile parteneriatului. Părinții și profesorii pot accesa acum site-ul proiectului, pot descărca versiunea PDF a jocului, imprima cardurile și se pot bucura de activitate alături de copii. Ceea ce a început ca o idee creativă menită să îi ajute pe elevi să înțeleagă mai bine problema risipei alimentare s-a transformat într-un instrument educațional complex, gata de utilizare în sala de clasă. Jocul a fost dezvoltat în limba **engleză** și apoi tradus în **italiană, olandeză, greacă, slovenă și română**.

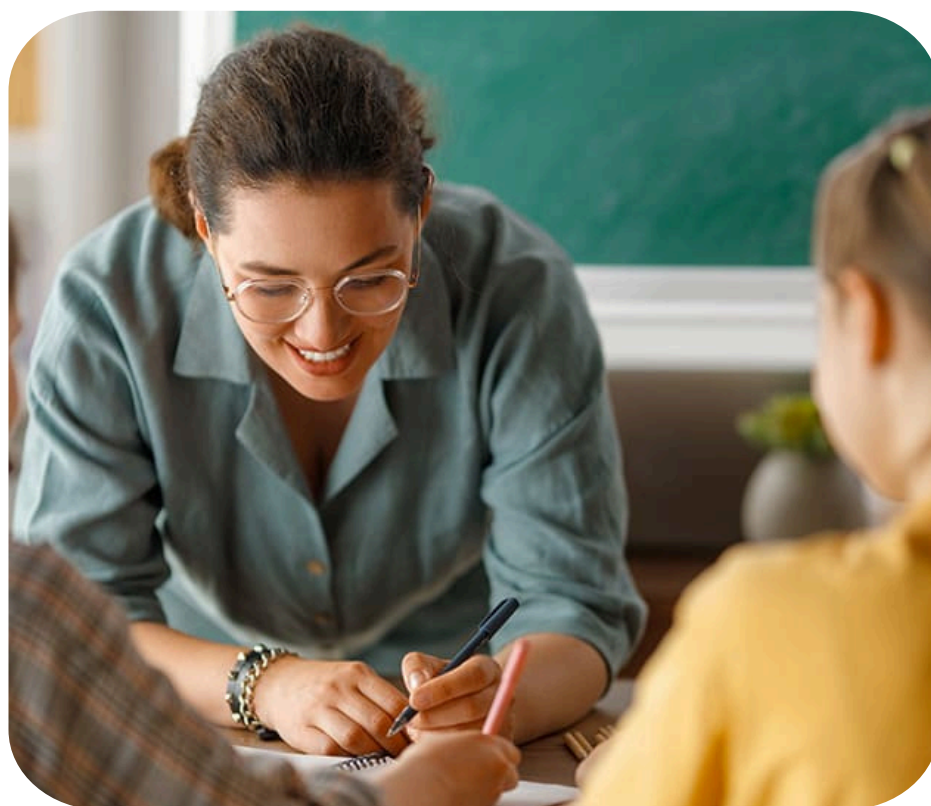
[Click aici pentru a juca
Provocarea Resturilor](#)

Ghid de utilizare pentru profesori

Partenerii proiectului au realizat, de asemenea, un ghid pentru profesori, conceput pentru a-i ajuta să explice copiilor **regulile jocului** și scopul său educațional. În ghid, profesorii vor găsi sugestii practice despre modul în care pot utiliza cardurile și despre cum pot aplica cele trei module ale jocului în sala de clasă.

Ghidul este disponibil, de asemenea, în limbile **engleză, italiană, olandeză, greacă, slovenă și română**.

[Click pentru a descărca ghidul
de utilizare pentru profesori](#)



Multiplier Events

Școala Primară Nr. 4 din Nafplio (**Grecia**) a organizat primul eveniment de multiplicare al proiectului. Sesiunea a fost condusă de profesoara de limba engleză, doamna Aikaterini Aisopou, în fața unui public format din 32 de cadre didactice dedicate, provenite din școlile locale.

Repere principale ale evenimentului:

- ✓ Introducere în obiectivele proiectului și cadrul său pedagogic;
- ✓ Prezentarea activităților și rezultatelor programului Erasmus+;
- ✓ Demonstrarea modului în care proiectele europene îmbunătățesc practicile didactice și învățarea elevilor;
- ✓ Prezentarea impactului proiectului și încurajarea altor școli să participe la inițiative europene.

Evenimentul va fi organizat în curând și în celelalte țări partenere implicate în proiect: **Olanda, Italia, România și Slovenia.**

Abonează-te la newsletter și urmărește noutățile



Partners



UNIVERZA
V LJUBLJANI



Research
Design
Impact²



Co-funded by
the European Union

LEFTOVER
CHALLENGE

Co-funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union. Neither the European Union can be held responsible for them.

Project 2023-1-NL01-KA220-SCH-000157905